



SONY COMPUTER ENTERTAINMENT INC.

2000年2月24日

「プレイステーション2」業務用基板の供給を決定

株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメント（SCEI：東京・港区 代表取締役社長 久夛良木 健）は、2000年春から「プレイステーション2」（以下PS2）の基板を利用した業務用基板（以下PS2業務用基板）を業務用ゲーム機器メーカーに供給を開始致します。

PS2業務用基板は、同年3月4日発売のPS2を発展させたもので、SCEIはコアとなる基板を開発し、業務用ゲーム機器メーカーに供給致します。業務用ゲーム機器メーカー各社は、この基板と各社が独自に開発するインターフェース基板を組み合わせ、それぞれの業務用ゲーム機器を開発致します。

同基板の活用により、家庭用・業務用双方のソフト開発を手がける各メーカーにとって、ソフトウェアタイトルの開発効率の一層の向上と業務用ゲーム機器のコスト低減が可能となります。また、各メーカーによるPS2と共通のアーキテクチャ上で開発したソフトウェアやその開発ノウハウの蓄積は、プレイステーションのビジネス拡大のみならず、コンピュータエンタテインメント全体の発展に大きく寄与するものと確信しています。

PS2業務用基板は、株式会社ナムコをはじめとする（以下50音順、敬称略）株式会社エス・エヌ・ケイ、株式会社カプコン、コナミ株式会社、株式会社ジャレコ、株式会社タイトー、テクモ株式会社および株式会社ハドソンのメーカー各社の呼びかけにより供給するものです。また、今後PS2業務用基板の活用を希望する会社に対しても積極的に対応して参ります。

SCEIは、「プレイステーション」の基板を既に約30万枚を業務用に出荷しております。

以 上