



SONY COMPUTER ENTERTAINMENT INC.

2000年8月1日

「プレイステーション 2」生産出荷累計300万台を達成

本日、「プレイステーション 2」(PS2)の国内市場向け生産出荷累計が、発売以来わずか5ヶ月間で300万台に達しました。これは1994年12月に発売された「プレイステーション」(PS)に比べて約4倍のペースとなります。

PS2は、家庭内のエンタテインメントのプラットフォームとして、発売当初から幅広い年齢のユーザーの皆様にご支持いただいております。ご購入者のうち約30%が新規ユーザーとなっております。このようなPS2の急速な普及にあわせて、現在400以上のソフトウェアタイトルが開発中であり、今年度中には200以上のタイトルが発売される予定です。このように今後魅力的なタイトルが続々と登場してまいります。

海外においても今秋欧米で順次発売する予定です。SCEIでは、国内外で今後見込まれる旺盛な需要を充たすため、PS2増産の準備を急ピッチで進めております。

また、7月7日に国内で発売した「PSone」も8月1日には27万台の生産出荷を達成しております。これはPS発売時の約1ヶ月間の生産出荷台数にほぼ匹敵する数量です。さらに「PSone」は、女性購入者の比率も高く、新しいライフスタイルを提案する商品として新たなユーザーを獲得しており、プレイステーションフォーマットの拡大に貢献しています。

SCEIは、今後もコンピュータ・エンタテインメントの一層の発展をめざして努力を続けてまいります。

以 上