



SONY COMPUTER ENTERTAINMENT INC.

2001年3月23日

「プレイステーション 2」全世界生産出荷累計1000万台を達成

「プレイステーション 2」(PS2)は2000年3月4日の国内発売以来、全世界にわたって引き続き好調に販売を伸ばしており、本日、全世界の生産出荷累計が1000万台に達しました。これは1994年12月に発売され、既に全世界において8000万台以上普及した「プレイステーション」(PS)の同期間の出荷に比べて約3倍の数量に相当します。

現在、当社半導体工場Fab1における生産も年初来順調に推移しており、4月には月産150万台、秋以降は200万台の生産体制となります。2001年度のPS2の生産出荷数量は、2000万台を目標に準備を進めています。

PS2用ソフトウェアにつきましては、国内では既に169タイトルが発売されており、今年度末には累計183タイトルとなる予定です。来年度にはさらに370タイトルが、ソフトメーカー各社および当社から発売が予定されております。

また、昨年発売したPSの新型機「PS one」につきましても、導入以来海外を中心に好調に推移しており、PS2と共にさらなる市場拡大が進んでいます。PS市場は既に世界98ヶ国に拡大しており、今後PS用ソフトウェアも引き続き各社から投入される予定です。

SCEIは、今後も「プレイステーション」および「プレイステーション 2」のビジネスを通じて、音楽・映画・放送・出版などが融合する新しいブロードバンド時代の「コンピュータ・エンタテインメント」の創造と市場拡大を推進してまいります。

以 上

<仕向地別生産出荷累計> (2001年3月23日現在)

日 本		
ハード生産出荷累計	465 万台	(発売開始 2000年 3月 4日)
北 米		
ハード生産出荷累計	276 万台	(発売開始 2000年10月26日)
欧 州(PAL地域)		
ハード生産出荷累計	263 万台	(発売開始 2000年11月24日)
全世界合計	1004 万台	