



SONY COMPUTER ENTERTAINMENT INC.

2001年12月11日

“PlayStation2” 認証システム(DNAS)を本格運用開始

株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメント（SCEI）は、「プレイステーション2」（PS2）をプラットフォームとしたブロードバンドビジネスの展開に向け、著作権およびセキュリティ保護を可能にする認証システム（DNAS = Dynamic Network Authentication System）の本格運用を開始し、ゲームソフト会社などのコンテンツ供給者およびネットワーク事業者に提供してまいります。

DNASは、PS2に組み込まれた機器IDと、PS2ディスクに組み込まれた固有IDを組み合わせ、ネットワークを介して機器認証やコンテンツのコピーマネジメントなどを行うシステムです。

SCEIは本年7月にDNASの実証実験を開始し、機器IDを使用した認証システムを稼働すると同時に、ネットワークサービスを開発中のゲームソフト会社などにDNASクライアントモジュールを提供し、検証を行ってまいりました。これを受けて本年秋にはプレイオンライン（株）スクウェア）のテストにおいてDNASの試験運用を開始し、機器認証およびコンテンツの暗号化に関する検証を行ってまいりました。

DNASは機器認証機能やコンテンツのコピーマネジメント機能のほか、コンテンツへのアクセスを年齢制限等により設定するペアレンタルロック機能や、認められた期間内のみコンテンツの視聴を可能にする期限付き使用許諾機能なども提供します。

今後、SCEIは「プレイステーション」および「プレイステーション2」を通じて、ゲーム・音楽・映画・出版・番組などが融合する新しいブロードバンド時代のコンピュータエンタテインメントの創造と市場拡大を推進してまいります。

以 上