



SONY COMPUTER ENTERTAINMENT INC.

1997年9月24日

2種類の振動を再現できる アナログコントローラ“DUAL SHOCK”発売

[デュアルショック]

型 名 「SCPH-1200」

発 売 日 11月20日

標 準 価 格 3,300円(税別)

株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントは、「プレイステーション」用アナログコントローラ“DUAL SHOCK”「SCPH-1200」を発売いたします。本コントローラは、家庭用ゲーム機では初めて、異なる2種類の振動の再生を可能とし、同時に、コントローラとしての操作性も従来に比べて向上しています。

主な特長

- 異なる2種類の振動を同時に再現可能
2つの周波数を再現する振動機構を独立してコントローラ内に搭載したことで、意味合いの異なる振動をそれぞれ独立して同時に再現することができます。
一例として、比較的低い周波数の環境振動に合わせて、比較的高い周波数で表現される衝撃などを再現することが可能です。
- デジタルコントローラとしても使用可能
アナログ/デジタルの切り替えはコントローラ上の“アナログモードスイッチ”で選択して行います。アナログコントローラ対応以外のソフトウェアも標準のデジタルコントローラと同じ操作性で楽しむことができます。なお、アナログモード中はLEDが赤く点灯します。
- 操作性向上のための工夫
 - デジタルコントローラとしても操作しやすいように、グリップ形状を小さめに設計。
 - アナログ・スティックの先端に丸みを持たせたことで、操作感を向上させました。さらに先端部分の素材にゴム皮を採用し、確実なグリップを実現しました。
 - L/Rボタンをなだらかな形状とし、入力しやすくしました。
 - 2つの振動機能を含む全ての電源供給をプレイステーション本体で行い、バッテリー交換の煩わしさを排除するとともに、コントローラ重量の増加を最小限に抑えました。

以 上

1/1