



SONY COMPUTER ENTERTAINMENT INC.

1998年4月1日

ソフト制作会社 株式会社ポリフォニー・デジタル を設立

株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメント（SCEI）は、デジタル・エンタテインメント・ソフト制作を目的とするソフト制作会社として、株式会社ポリフォニー・デジタルを4月2日に設立いたします。

新会社は、当社制作部において、「グランツーリスモ」、「モータートゥーン・グランプリ」シリーズを手がけた制作グループを母体としており、97年10月に独立した他の制作会社同様、当面はSCEI内制ソフトのプロデュースおよび制作業務を中心に運営を予定しております。

なお、当社より独立した制作会社は、同社で4社目となります。

新会社概要

会社名： 株式会社ポリフォニー・デジタル（英語表記：Polyphony Digital Inc.）
本社所在地： 東京都港区赤坂8丁目5番26号
設立年月日： 1998年4月2日
資本金： 1,000万円（当社100%出資）
主な役員： 代表取締役 佐藤 明
執行役員 山内 一典（イグゼクティブ・バイプレジデント）
主な事業内容： コンピュータソフトウェアの企画・制作等
従業員数： 当初約20名
主な代表作品： 「グランツーリスモ」「モータートゥーン・グランプリ」シリーズ

以 上