



SONY COMPUTER ENTERTAINMENT INC.

1999年9月13日

新世代コンピュータエンタテインメント・システム

「プレイステーション2」発売

株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメント（SCEI）は、新世代コンピュータエンタテインメント・システム「プレイステーション2」（略称：PS2）を、来年の3月から国内市場に向け発売いたします。

「プレイステーション」は世界で最も普及が進んでいる家庭用ゲーム機として、多くの人に親しまれるフォーマットに育ちました。今回発売する「プレイステーション2」は、従来のゲームの枠をさらに広げ、音楽や映画の世界をも融合した新しいコンピュータエンタテインメントの世界の創造を目指します。

「プレイステーション2」は「プレイステーション」との下位互換性を実現し、国内2000タイトルを超える「プレイステーション」用ソフトウェアもあわせて楽しむことが可能になります。

また、現在急速に普及が進んでいるDVD-Videoにも対応、音楽CDとあわせて幅広いエンタテインメント・ソフトウェアを家庭内で身近に楽しむことが出来るようになりました。

SCEIでは、この新世代コンピュータエンタテインメント・システム「プレイステーション2」を、2000年夏にはアジア、2000年秋には欧米でも順次販売を開始する予定です。併行して、世界中で親しまれている「プレイステーション」も、ますます魅力的なソフトを加え、継続して強力で推進してまいります。

商品名	新世代コンピュータエンタテインメント・システム 「プレイステーション2」SCPH 10000
ロゴタイプ	PlayStation.2
標準価格	39,800円(税別)
外形寸法	301mm(W)×178mm(H)×78mm(D)
質量	2.1kg
対応フォーマット	「プレイステーション」CD-ROM 「プレイステーション2」CD-ROMおよびDVD-ROM 音楽CD DVD-Video
発売日	2000年3月4日(土)
初回出荷台数	100万台(初週)、以後販売状況に応じ順次出荷
入出力	コントローラポート ×2 メモリーカードスロット ×2 AVマルチ出力 ×1 光デジタル出力 ×1 USBポート ×2 IEEE1394(i.LINK) ×1 PCカードインターフェイス(Type III) ×1
同梱物	新アナログコントローラ「デュアルショック2」×1 新大容量メモリーカード(8MB) ×1 デモディスク ×1 AVケーブル(映像/音声一体型) ×1 電源ケーブル ×1

主な仕様

CPU	128ビット“Emotion Engine”
クロック周波数	294.912MHz
メイン・メモリ	32MB (Direct RDRAM)
グラフィックス	“Graphics Synthesizer”
クロック周波数	147.456MHz
混載キャッシュVRAM	4MB
サウンド	SPU2
同時発音数	48ch + ソフト音源
サウンド・メモリ	2MB
I/O Processor	PlayStation CPU+
クロック周波数	33.8688 / 36.864MHz
IOPメモリ	2MB
ディスクドライブ	CD-ROM 24倍速 DVD-ROM 4倍速

以上